

عیسی خلقت را برای دکتر ریچارد ابی آنطور که در کتابش  
بعنوان «مگر کتاب مرا نخوانده اید؟» در صفحه ۲۰ اینطور  
توضیح میدهد:



میتوانم بگویم که همه چیز در کهکشان ما به شکل مثلثی که از ذره های زیر-الکترونیکی که دور دارند درست شده است. موجها را نور خواندیم، و ذرات جامد را گرد زمین و آب و هوانام گذاشتیم. از اینها و ورای اینها حیوانات، پرندگان و ماهیها را آفریدیم و حیات کیاها را برای زنده نگهداشت آنها بوجود آوردیم. والاتر از این ما انسان را آفریدیم که بر همه چیز تسلط داشته باشد و این انسان به عنوان نکهبانان برگزیده ما و به شکل (یا تصویر مخصوص) ما آفریده شد تا از طرف ما در روی زمین در حال کار باشد.

## بدن شما از چه درست شده است؟

بالاخره بدن شما از چه تشکیل شده است؟ بعضی از شما ممکن است بگوئید: «خوب، من شنیده ام که ۹۰٪ بدن انسان را آب تشکیل میدهد» و شما صحیح گفته اید. ولی بگذارید از این فراتر رویم. درست است که بدن شما از آب و مولکولهای مدنی و غیر مدنی تشکیل شده است. آب نیز خود دارای مولکولهایی است ( $H_2O$ ) - بدن ما از ذراتی به اسم مولکول تشکیل شده است که خود از ذراتی کوچکتر به اسم اتم و اتم از ذراتی کوچکتر به اسم پروتون، نیوترون، الکترون، کوارک و غیره تشکیل شده است. دانشمندان به این نتیجه رسیده اند که این ذرات کوچکتر از اتم فقط انرژی نور هستند که با هیچ قاطی شده اند. اتمها ۹۹.۹۹۹ درصد فضای خالی هستند. انرژی، در حقیقت، مثل یک چیز جامد فیزیکی است که در آن واحد با سرعت زیاد در چند نقطه حاضر میشود (یا هست) با کمک چند عامل دیگر که توضیح آن در اینجا مشکل است. همین قدر بس که، بدن شما، در ابتدائی ترین سطح خود از انرژی خالص نور تشکیل شده است. همانطور که اینشتن به ما گفت: انرژی در عالم را هیچوقت نمیتوان از بین برد فقط میتوان آنرا تغییر شکل داد.

پس اگر بدن شما از مولکولها، اتمها و ذرات زیر اتمی درست شده است - که در حقیقت ذرات نور در حال گردش که با هیچ قاطی شده اند میباشند - این اصل شما و بدن شما را یک چیز فوق العاده ای میسازد! در سطح ابتدائی، انرژی بدن شما چیزی است که هیچوقت نمیتوان آنرا از بین برد، بلکه این انرژی میتواند تغییر شکل داده به صورت دیگری در آید. این یک اصل علمی است!

دایره المعارف اطلاعات سلامتی

AMERICAN PUBLISHING CORPORATION  
BOOK DISTRIBUTION CENTER  
POST OFFICE BOX 15196  
MONTCLAIR, CA 91763-5196